

**Correctievoorschrift CE mbo Engels B2 2025-2026 voorbeeldexamen**

42 opgaven – totaal te behalen: 42 punten

	Opgave	Antwoord	Punten	P-waarde
1	See through me	A	1	.87
2	See through me	C	1	.56
3	See through me	False, True	1	.86
4	See through me	B	1	.71
5	Video game addiction	C	1	.55
6	Video game addiction	True, False	1	.53
7	Video game addiction	A	1	.56
8	Video game addiction	B	1	.84
9	Video game addiction	A	1	.79
10	Video game addiction	B	1	.58
11	A designer at the top of his game	B	1	.60
12	A designer at the top of his game	A	1	.57
13	A designer at the top of his game	False, False	1	.24
14	A designer at the top of his game	B	1	.51
15	A designer at the top of his game	A	1	.72
16	A designer at the top of his game	C	1	.72
17	A designer at the top of his game	A	1	.75
18	A designer at the top of his game	False, True	1	.51
19	Should I admit?	B, D	1	.57
20	Should I admit?	A	1	.58
21	Should I admit?	B	1	.75
22	Should I admit?	C	1	.59
23	Apprenticeships	A	1	.73
24	Apprenticeships	C	1	.69
25	Apprenticeships	A	1	.83
26	Apprenticeships	B	1	.85
27	Apprenticeships	B	1	.78
28	Young dragon	C	1	.88
29	Young dragon	C	1	.74
30	Young dragon	A	1	.95
31	Young dragon	C	1	.71
32	Young dragon	B	1	.67
33	Does boredom pay?	C	1	.84
34	Does boredom pay?	B	1	.79
35	Does boredom pay?	A	1	.76
36	Does boredom pay?	A	1	.49
37	Does boredom pay?	Yes, Yes	1	.68
38	Which option should you choose?	B	1	.65
39	Which option should you choose?	B	1	.58
40	Which option should you choose?	A	1	.83

41	Which option should you choose?	C	1	.83
42	Which option should you choose?	C	1	.80

Overzicht gebruikte bronnen

Anna Tims, Copyright The Guardian News& Media, 10-07-2014

Derek Muller – Youtube.com / Veritasium, 29-09-2018

Hazel Sheffield, Independent Digital News & Media Ltd, 13-11-2017

ITV This Morning / ITV Archive, 03-11-2021

Jeremy Bullmore, Copyright The Guardian News & Media Ltd, 01-07-2017

Joanne Orlando, originally published on The Conversation, 19-06-2018

Two Cents PBS, 22-01-2020

VOX © Vox Media, LLC 2020, 11-12-2017

P-WAARDE

De P-waarde is een getal tussen 0 en 1 dat de moeilijkheidsgraad van een opgave weergeeft.

De P-waarde wordt berekend door de gemiddelde score op een opgave te delen door de maximaal haalbare score op die opgave.

Een opgave met een P-waarde van .10 is erg moeilijk; een opgave met een P-waarde van .90 is erg gemakkelijk.

Dit materiaal is een product van het Ministerie van Onderwijs, Cultuur en Wetenschap en in beheer bij het College voor Toetsen en Examens (CvTE) te Utrecht. Het CvTE accepteert geen enkele aansprakelijkheid voor schade ontstaan door het gebruik van dit materiaal op welke manier dan ook. Het CvTE heeft conform de wettelijke bepalingen en voor zover mogelijk het auteursrecht op in dit materiaal gebruikt (bronnen)materiaal geregeld. Diegene die desondanks meent zekere rechten te kunnen doen gelden, wordt verzocht contact op te nemen met het CvTE. Dit materiaal is vrij te gebruiken voor eigen oefening, studie of privégebruik, alsmede schoolgebruik op niet-commerciële basis. Voor alle andere toepassingen geldt dat het gebruik van in dit product verwerkt (bronnen)materiaal niet is toegestaan zonder toestemming van de rechthebbenden. Op eventueel aangepast werk dient duidelijk vermeld te worden dat er sprake is van een aanpassing van een product van het CvTE. Elke schijn van bemoeienis of goedkeuring van het CvTE met betrekking tot het nieuwe materiaal dient te worden uitgesloten.